

© International Baccalaureate Organization 2026

All rights reserved. No part of this product may be reproduced in any form or by any electronic or mechanical means, including information storage and retrieval systems, without the prior written permission from the IB. Additionally, the license tied with this product prohibits use of any selected files or extracts from this product. Use by third parties, including but not limited to publishers, private teachers, tutoring or study services, preparatory schools, vendors operating curriculum mapping services or teacher resource digital platforms and app developers, whether fee-covered or not, is prohibited and is a criminal offense.

More information on how to request written permission in the form of a license can be obtained from <https://ibo.org/become-an-ib-school/ib-publishing/licensing/applying-for-a-license/>.

© Organisation du Baccalauréat International 2026

Tous droits réservés. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sous quelque forme ni par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris des systèmes de stockage et de récupération d'informations, sans l'autorisation écrite préalable de l'IB. De plus, la licence associée à ce produit interdit toute utilisation de tout fichier ou extrait sélectionné dans ce produit. L'utilisation par des tiers, y compris, sans toutefois s'y limiter, des éditeurs, des professeurs particuliers, des services de tutorat ou d'aide aux études, des établissements de préparation à l'enseignement supérieur, des fournisseurs de services de planification des programmes d'études, des gestionnaires de plateformes pédagogiques en ligne, et des développeurs d'applications, moyennant paiement ou non, est interdite et constitue une infraction pénale.

Pour plus d'informations sur la procédure à suivre pour obtenir une autorisation écrite sous la forme d'une licence, rendez-vous à l'adresse <https://ibo.org/become-an-ib-school/ib-publishing/licensing/applying-for-a-license/>.

© Organización del Bachillerato Internacional, 2026

Todos los derechos reservados. No se podrá reproducir ninguna parte de este producto de ninguna forma ni por ningún medio electrónico o mecánico, incluidos los sistemas de almacenamiento y recuperación de información, sin la previa autorización por escrito del IB. Además, la licencia vinculada a este producto prohíbe el uso de todo archivo o fragmento seleccionado de este producto. El uso por parte de terceros —lo que incluye, a título enunciativo, editoriales, profesores particulares, servicios de apoyo académico o ayuda para el estudio, colegios preparatorios, desarrolladores de aplicaciones y entidades que presten servicios de planificación curricular u ofrezcan recursos para docentes mediante plataformas digitales—, ya sea incluido en tasas o no, está prohibido y constituye un delito.

En este enlace encontrará más información sobre cómo solicitar una autorización por escrito en forma de licencia: <https://ibo.org/become-an-ib-school/ib-publishing/licensing/applying-for-a-license/>.

Sociedad Digital

Enunciado previamente publicado: Desarrollo sostenible

Para uso en mayo de 2026

Instrucciones para el alumnado

- Se requiere el enunciado previamente publicado para la prueba 3 de Nivel Superior.

Gestión de la contaminación y los residuos

Este enunciado previamente publicado describe un desafío e intervenciones del mundo real relacionados con la ampliación del Nivel Superior (NS) de Sociedad Digital del PD. El alumnado debe utilizar el enunciado previamente publicado para planificar y realizar indagaciones prolongadas antes de la prueba 3.

- 5
 - Desafío(s): Desarrollo sostenible
 - Área(s) de indagación: Gestión de la contaminación y los residuos

Además de la información contenida en este enunciado, el alumnado también debe considerar conexiones relevantes con conceptos, contenidos y contextos adicionales de Sociedad Digital.

- 10 Este enunciado previamente publicado ampliará los conceptos y contenidos que se abordan en el Nivel Medio (NM). Se recomienda al profesorado abordar diversas situaciones en este contexto.

Sobre el desafío

- 15 Las grandes empresas, las agencias gubernamentales y otras organizaciones sustituyen sus dispositivos digitales (como computadoras de escritorio, portátiles y teléfonos móviles) después de entre tres y cinco años de uso. Esto conduce a cantidades potencialmente significativas de residuos electrónicos, ya que solo alrededor del 25 % de estos dispositivos se reutilizan o reciclan.

La tendencia actual es que los departamentos de TI tomen decisiones sobre la gestión del final de la vida útil de sus dispositivos digitales que ofrezcan una alternativa a aumentar los residuos electrónicos.

- 20 Estas decisiones también se ven influidas por consideraciones como las leyes internacionales sobre el comercio de residuos (como el Convenio de Basilea sobre el control de los movimientos transfronterizos de los desechos peligrosos y su eliminación), los reglamentos de salud y seguridad, los reglamentos de protección del medio ambiente, y la opinión pública.

Existen dos opciones para la eliminación de los dispositivos digitales (reutilizar o reciclar), y cada una de ellas tiene ventajas e inconvenientes.

- 25 El informe *Observatorio internacional sobre residuos electrónicos 2024* de las Naciones Unidas (https://ewastemonitor.info/wp-content/uploads/2024/12/GEM_2024_ES_11_NOV-web.pdf), en particular los capítulos 1, 3, 4 y 5 y las páginas 64–105, ofrece una visión general de la magnitud del problema y del estado de las intervenciones de reutilización y reciclaje en las principales regiones del mundo.

30 Sobre las intervenciones

Intervención 1: Reutilización

La reutilización consiste en tomar un dispositivo digital existente o sus componentes y volver a utilizarlos, ya sea para el mismo fin o para uno nuevo.

35 Las empresas y organizaciones pueden recurrir a una empresa que recoge los dispositivos digitales al final de su vida útil, los reacondiciona y los dona o los vende para su reutilización.

Intervención 2: Reciclaje

El reciclaje consiste en descomponer un dispositivo digital en sus materias primas, como metales, plásticos y vidrio, que luego se procesan y se utilizan para crear nuevos productos.

40 Las empresas y organizaciones pueden recurrir a una empresa que recoge los dispositivos digitales al final de su vida útil y los recicla.

Sobre las partes interesadas

Estas intervenciones deben considerarse desde las perspectivas de diferentes partes interesadas. Algunas de las partes interesadas en este desafío global son:

- Empresas y organizaciones que utilizan dispositivos digitales
- 45 • Empresas de reacondicionamiento de dispositivos digitales
- Fabricantes de dispositivos digitales
- Empresas de reciclaje
- Gobiernos
- Destinatarios: particulares, familias, empresas, organizaciones benéficas, y otras organizaciones
- 50 • Países menos desarrollados económicamente

Terminología adicional

Certificación Recycling Industry Operating Standard™ (RIOS™) [Estándar Operativo para la Industria del Reciclaje]

Certificación Responsible Recycling (R2) [Reciclaje Responsable]

Controles internacionales sobre residuos electrónicos

Gestión del final de la vida útil de los dispositivos digitales

Información sensible / información personalmente identificable

Reacondicionamiento

Responsabilidad social corporativa

Saneamiento de datos

Advertencia:

Los contenidos usados en las evaluaciones del IB a menudo provienen de fuentes externas auténticas. Las opiniones expresadas en ellos pertenecen a sus autores y/o editores, y no reflejan necesariamente las del IB. En ocasiones, se incluyen empresas, productos o personas ficticios. Cualquier parecido con entidades reales es pura coincidencia. Todas las marcas o marcas registradas (™ o ®) incluidas se utilizan únicamente con fines ilustrativos, y su uso no implica ninguna afiliación con el IB ni aprobación por parte del IB.